

<b>Chapter 1</b>		3.3. Expression	88	4.7. Activity_Pause	163	7.5. Layout Variant	257	9.9. "Process has timeout" Message	360
<b>Getting Started</b>		3.4. Conditional Statement	92	4.8. UserClosed	164	7.6. Abstract Designer	269	9.10. Project ထဲက layout file သို့မဟုတ်အခြားဖိုင်တစ်ခုကိုဘယ်လိုဖျက်မလဲ	361
1.1. JDK Installation		3.5. Loop Structure	96	4.9. Activity Life Cycle	164	7.7. Adding Views by Code	274	9.11. Screen Orientation သတ်မှတ်ခြင်း	361
1.2. SDK Installation		3.6. Sub	102	<b>Chapter 5</b>		7.8. Designer Scripts	278	9.12. Activity ကိုပိတ်ခြင်း	362
1.3. B4A Installation and Configuration		3.7. Event	106	<b>Module</b>		7.9. Anchor	283	9.13. Screenshot လုပ်ခြင်း	362
1.4. Creating Android Virtual Device (AVD) or Emulator		3.8. Library	111	5.1. Activity Module	178	7.10. Auto Scale	285	9.14. Compile လုပ်ပြီးရင်ဖိုင်တွေဘယ်မှာရှိမှာလဲ	363
1.5. Connecting A Real Device		3.9. String Manipulation	114	5.2. Class Module	178	7.11. UI Cloud	298	9.15. Array ကိုဘယ်လို pass လုပ်မလဲ	364
1.6. First Program		3.10. Timer	121	5.3. Code Module	179	<b>Chapter 8</b>		9.16. Device ရဲ့ Language နဲ့ Country ရယူခြင်း	365
1.7. Second Program		3.11. File	123	5.4. Service Module	181	<b>Tutorials</b>		9.17. ဘာကြောင့် apk file name က resultapk ဖြစ်ရတာလဲ	365
<b>Chapter 2</b>		3.12. TextReader/TextWriter	128	<b>Chapter 6</b>		8.1. Maths Trainer	302	9.18. ဘာကြောင့် apk file name ဟာ xxx_DEBUGapk ဖြစ်ရတာလဲ	366
<b>Integrated Development Environment</b>		3.13. Text Encoding (Character Encoding)	131	<b>Screen Size and Resolution</b>		8.2. Numeric Keyboard	331	9.19. Select True/Case Trick	366
2.1. Menu and Tool Bar		3.14. List	135	6.1. Working with different Screen Sizes	189	8.3. Guess My Number	347	9.20. Array ထဲမှာ random numbers တွေမထင်အောင်ထည့်ခြင်း	366
2.2. Code Area		3.15. Map	140	6.2. Screen Orientation	191	<b>Chapter 9</b>		9.21. Detect Screen Orientation	367
2.3. Detail Area		3.16. Regular Expression	150	<b>Chapter 7</b>		<b>Frequently Asked Questions</b>		9.22. Calling the Internal Calculator	368
2.4. Tabs		3.17. Intent	154	<b>Designer</b>		9.1. "You should first save the projects." Message	355	9.23. Alpha/Red/Green/Blue	370
<b>Chapter 3</b>		<b>Chapter 4</b>		7.1. Menu	195	9.2. "Are you missing a library reference" Message	355	9.24. Device အမျိုးအစားရယူခြင်း	371
<b>BASIC Language</b>		<b>Process and Activity Life Cycle</b>		7.2. General Settings	251	9.3. Library ကိုဘယ်လို load/update လုပ်မလဲ	356	9.25. Generate a Click Event	371
3.1. Variable and Object		4.1. Process	158	7.3. Properties List	254	9.4. View ကိုဘယ်အချိန်မှာ initialize လုပ်သို့ လိုပြီး၊ ဘယ်အချိန်မှာမလိုဘူးလဲ	357	9.26. "Out of memory" Error/Bitmap	373
3.2. Program Flow		4.2. Activity	158	7.4. Image File	256	9.5. စာကြောင်းရှည်ရင်ခွဲရေးခြင်း	357	9.27. ScrollView မှ Scrollbar ကိုမြှောက်ခြင်း	374
		4.3. Variable	159			9.6. Avoid closing an Application/capture Keycodes like Back/Menu	357	9.28. Directory ရှိမရှိစစ်ခြင်း	374
		4.4. Activity_Create	161			9.7. Activity ထဲသို့ Menu Item ထည့်ခြင်း	358	9.29. Full Screen ဖြစ်စေရန် Code ဖြင့်ပြုလုပ်ခြင်း	375
		4.5. FirstTime	162			9.8. Designer ကနေ View ကိုဘယ်လိုဖျက်မလဲ	360	9.30. EditText ရဲ့ Input Mode ကိုပြောင်းခြင်း	375
		4.6. Activity_Resume	163					9.31. ခနာက်ဆုံး modify လုပ်ခဲ့တဲ့ အချိန်အခါ ဖိုင်များကိုစီခြင်း	376
								9.32. Device ရဲ့ dpi value ကိုရယူခြင်း	377
								9.33. Java Program Line ကိုရှာခြင်း	378