မာတိကာ

စာမျက်နှာ

စကားမိတ်ဆက် i

အခန်း(၁) Cracker များသိထားသင့်သောအချက်များ ၁၇

အခန်း(၂) အခြေခံ C ဘာသာစကား ၂၃
- ပထမဆုံး C ပရိုဂရမ် ၂၄
- ဒုတိယမြောက် C ပရိုဂရမ် ၂၆
- Data type ၂၇
- Identifier ၂၉
- တတိယမြောက် C ပရိုဂရမ် ၃၀
- keyword ၃၁
- *if* statement ၃၂
- စတုတ္ထမြောက် C ပရိုဂရမ် ၃၃
- *switch* statement ၃၄
- ပဉ္စမမြောက် C ပရိုဂရမ် ၃၄
- *while* loop ၃၅
- *for* loop ၃၅
- ဆဋ္ဌမမြောက် C ပရိုဂရမ် ၃၆
- Operator ၃၇
- Function ၄၀
- သတ္တမမြောက် C ပရိုဂရမ် ၄၁
- Array ၄၁
- Pointer ၄၂
- အဋ္ဌမမြောက် C ပရိုဂရမ် ၄၃
- String ၄၄
- နဝမမြောက် C ပရိုဂရမ် ၄၄
- File I/O ၄၅
- နောက်ဆုံး C ပရိုဂရမ် ၄၅

စာမျက်နှာ

အခန်း(၃) အခြေခံ **Assembly** ဘာသာစကား ၅၁
- နိဒါန်း ၅၁
- ဘာကြောင့် Assembly ကိုအသုံးပြုတာလဲ။ ၅၁
- Assembly အခြေခံ ၅၂
- မှတ်ဉာဏ် ၅၅
- Opcodes ၅၇
- ခင်စနစ် ၆၅
- Conditional Jumps ၆၈
- ဂဏန်းများအကြောင်း တစေ့တစောင်း ၇၂
- နောက်ထပ် opcode များ ၇၄
- Windows နှင့်ပတ်သက်သော Assmebly ဘာသာစကား အခြေခံ ၇၇
- ရိုးရှင်းသော Dialog Box ပရိုဂရမ် ရေးသားခြင်း ၈၃
- Keygen ပရိုဂရမ် ရေးသားခြင်း ၈၆

အခန်း(၄) ဆော့ဖ်ဝဲလ် **protection** ၉၁
- Registration number များအသုံးပြုခြင်း ၉၂
- အချိန်၊ အကြိမ်ကန့်သတ်ချက်ထားခြင်း ၉၆
- Key ဖိုင်များ အသုံးပြုခြင်း ၉၉
- Hardware key (Dongle) များအသုံးပြုခြင်း ၁၀၀

အခန်း(၅) **Cracker** တစ်ဦးအတွက်လိုအပ်သော **tool** များ ၁၀၃
- Disassemblers ၁၀၃
- Decompilers ၁၀၆
- Debuggers ၁၀၇
- Hex Editors ၁၀၈
- အခြား tool များ ၁၀၉

စာမျက်နှာ

အခန်း(၆) **Olly Debugger** မိတ်ဆက် ၁၁၃
- Debugger Window ၁၁၃
- Disassembler Window ၁၁၄
- The Data Window ၁၁၅
- The Registers Window ၁၁၅
- The Stack Window ၁၁၅
- အခြား Windows များ ၁၁၆
- Debug Execution ၁၁၆
- Breakpoints ၁၁၈
- အခြားစွမ်းဆောင်နိုင်မှုများ ၁၂၃

အခန်း(၇) **IDA Pro Advanced 5.2** မိတ်ဆက် ၁၂၅
- Virtual memory အကြောင်း ၁၂၅
- ပရိုဂရမ်၏ GUI ၁၂၆
- exe ကုဒ်ကို ကူးတင်ခြင်း ၁၂၈
- Disassembler Window ၁၃၄
- အခြား Window များ ၁၄၈
- Menu နှင့် toolbar ၁၄၃
- Built-In IDA Pro ပရိုဂရမ်ဘာသာစကား ၁၄၇

အခန်း(၈) **PE Header** ၁၄၉
- PE ဖိုင်ဖွဲ့စည်းပုံ ၁၄၉
- DOS Header ၁၅၂
- PE Header ၁၅၄
- Data Directory ၁၆၀
- Section Table ၁၆၂
- PE File Sections ၁၆၅

စာမျက်နှာ

- Export Sections ၁၆၈
- Import Sections ၁၇၃
- Loader ၁၈၁
- PE ဖိုင်အတွင်းသို့ ကုဒ်ထည့်ခြင်း ၁၈၅
- PE header ပြသနာများဖြေရှင်းခြင်း ၁၈၈
- PE header တွင် အသုံးပြုသော ဝေါဟာရများ ၁၉၆

အခန်း(၉) **Teleport Pro 1.61** ပရိုဂရမ်နှင့် ပထမဆုံးအကြိမ် **crack** လုပ်ခြင်း ၂၀၅
- ပရိုဂရမ်အလုပ်လုပ်ပုံကို လေ့လာခြင်း ၂၀၅
- ပထမနည်း (nick123b@SND Team) ၂၀၇
- ဒုတိယနည်း (ThunderPwr@ARTeam) ၂၁၃
- Teleport Pro ပရိုဂရမ်အတွက် keygen ရေးသားခြင်း ၂၁၆

အခန်း(၁၀) **Patch** လုပ်ခြင်း **(Beginner/Intermediate/Advanced)** ၂၂၇
- Beginner အဆင့် patch လုပ်ခြင်း (Plain Stupid Method) ၂၂၈
- Intermediate အဆင့် patch လုပ်ခြင်း ၂၃၃
- Advanced အဆင့် patch လုပ်ခြင်း ၂၅၀

အခန်း(၁၁) **uPPP** ဖြင့် **patch** ဖိုင်ဖန်တီးခြင်း ၂၆၁
- Internet Download Manager 6.0.x အတွက် patch ဖိုင်ဖန်တီးခြင်း ၂၆၁
- FlyHelp 6.1 အတွက် patch ဖိုင်ဖန်တီးခြင်း ၂၆၅

အခန်း(၁၂) **Cracker** များ သတိထားသင့်သော **Windows API** များ ၂၆၉
- CreateProcess ၂၇၃
- GetWindowText ၂၇၃
- GetdlgItemText ၂၇၄
- GetDlgItem ၂၇၅

စာမျက်နှာ

- Lstrcmp ၂၇၆
- GetPrivateProfileString ၂၇၆
- GetPrivateProfileInt ၂၇၈
- RegQueryValueEx ၂၇၈
- WritePrivateProfileString ၂၇၈
- CreateWindowEx ၂၈၂
- CreateFile ၂၈၂
- DialogBoxParamA ၂၈၃
- ShowWindow ၂၈၅
- MessageBox ၂၈၅
- SendMessage ၂၈၅
- SendDlgItemMessage ၂၈၆
- ReadFile ၂၈၆
- WriteFile ၂၈၇
- GetSystemTime ၂၈၇
- GetFileTime ၂၈၇
- SetTimer ၂၈၇

အခန်း(၁၃) ပရိုဂရမ်၏ **resource** များကို အသုံးပြု၍ **crack** လုပ်ခြင်း ၂၈၉

အခန်း(၁၄) **Packer (Protector)** များ ၂၉၉
- UPX ဖြင့် pack လုပ်ခြင်း ၃၀၁
- UPX ဖြင့် pack လုပ်ထားသောဖိုင်အား unpack လုပ်ခြင်း ၂၀၅
- Inline-patch နည်းဖြင့် patch လုပ်ခြင်း ၃၁၃
- ActiveMark 5.0 ဖြင့် pack လုပ်ထားသောဖိုင်အား unpack လုပ်ခြင်း ၃၁၈
- ActiveMark 5.0 ဖြင့် pack လုပ်ထားသောဖိုင်အား dump လုပ်ခြင်း ၃၂၀
- Dump လုပ်ထားသောဖိုင်အား patch လုပ်ခြင်း ၃၂၆
- Pack လုပ်ထားသော အမည်မသိဖိုင်အား unpack လုပ်ခြင်း ၃၃၁

စာမျက်နှာ

အခန်း(၁၅) **IAT** နှင့် **API Redirection** ၃၃၇
- API Redirection ၃၅၄
- Pack လုပ်ထားသောဖိုင်ကို unpack လုပ်ခြင်း ၃၅၅
- Redirection ကိုဖယ်ရှားခြင်း ၃၆၀

အခန်း(၁၆) **Visual Basic** ဖြင့်ရေးသားထားသော ပရိုဂရမ်များကို **crack** လုပ်ခြင်း ၃၇၃
- ပရိုဂရမ်၏ သဘောသဘာဝ ၃၇၃
- Serial ကိုရှာဖွေခြင်း ၃၇၆
- Register ပြုလုပ်ခြင်း ၃၇၉
- Registration အားစမ်းသပ်ခြင်း ၃၈၀
- SmartCheck ၏ setting အားပြင်ခြင်း ၃၈၀
- SmartCheck တွင် serial ကိုရှာခြင်း ၃၈၃
- ReverseMe1 ၃၈၆
- CrackersConvert ၃၉၃
- ReverseMe2 ၃၈၆
- VB P-code ပရိုဂရမ်များကို crack လုပ်ခြင်း ၄၀၈

အခန်း(၁၇) **Delphi** ဖြင့်ရေးသားထားသော ပရိုဂရမ်များကို **crack** လုပ်ခြင်း ၄၁၉

အခန်း(၁၈) **Visual Dot.net** ဖြင့်ရေးသားထားသော ပရိုဂရမ်များကို **crack** လုပ်ခြင်း ၄၄၁
- .net ဆိုသည်မှာ ... ၄၄၁
- Tools ၄၄၂
- Opcode ၄၄၅
- Entry Point Method (EPM) ကိုရှာခြင်း ၄၅၀
- EPM အတွက် ဖိုင် offset ကို CFF explorer ဖြင့်ရှာခြင်း ၄၅၂
- Entry Point Method (EPM) ကို Ildasm ဖြင့်ရှာခြင်း ၄၅၄
- Entry Point Method node ကို Ildasm Tree တွင်ရှာခြင်း ၄၅၅

စာမျက်နှာ

- Entry Point Method (EPM) ကို PEBrowse Debugger ဖြင့်တွဲသုံးခြင်း ၄၅၇
- Patch လုပ်ခြင်းအခြေခံ ၄၅၈
- NsPack ဖြင့် pack လုပ်ထားသော .net ဖိုင်အား unpack လုပ်ခြင်း ၄၆၃
- .net ပရိုဂရမ်မှ serial ဖမ်းခြင်း ၄၆၇
- .net ပရိုဂရမ်မှ Strong Name Signature အားဖယ်ရှားခြင်း ၄၇၈
- .net ပရိုဂရမ်တွင်းသို့ ကုဒ်သွင်းပြင်ဆင်ခြင်း ၄၈၇
- .net ပရိုဂရမအား keygen ပြန်လည်ရေးသားခြင်း ၄၉၅

အခန်း(၁၉) **Android Application** များကို **crack** လုပ်ခြင်း ၅၀၇
- Android OS ဆိုသည်မှာ ... ၅၀၇
- Android OS တည်ဆောက်ထားရှိပုံ ၅၀၇
- APK ဆိုသည်မှာ ... ၅၀၉
- Crack လုပ်ရန်ပြင်ဆင်ခြင်း ၅၁၃
- Crack လုပ်ခြင်းအကျဉ်းချုပ် ၅၁၃
- ပထမဆုံးအကြိမ် crack လုပ်ရန်ပြင်ဆင်ခြင်း ၅၁၄
- Crackme0_by_lohan အား patch လုပ်ခြင်း ၅၁၆
- Crackme0_by_lohan မှ Serial ကိုရှာခြင်း ၅၂၅

Cracking ဆိုင်ရာ အင်တာနက် ဝက်ဘ်ဆိုက်များ ၅၃၁

References ၅၃၅