

မာတိကာ

စာမျက်နှာ

စာရေးသူ၏အမှာ

(၁) လူသားနှင့် သဘာဝအရိုင်း	
၁။ အလှူအတန်းနှင့် ရှေးဟောင်းသိပ္ပံပညာ	၁
၂။ လက်တွေ့နှင့် ခေတ်သစ်သိပ္ပံပညာ	၆
၃။ ခေတ်သစ်သိပ္ပံပညာအတတ်ပညာနှင့် သဘာဝရိုင်း	၁၁
၄။ လူသား သိပ္ပံပညာအတတ်နှင့် သဘာဝအရိုင်း	၁၄
(၂) လူသားနှင့် သဘာဝသိပ္ပံပညာ	
၁။ ဦးနှောက်နှင့်လက်၊ သို့မဟုတ် သဘောတရားနှင့်လက်တွေ့	၂၃
၂။ သိပ္ပံအတတ်၊ သဘာဝအရိုင်းနှင့် အနုပညာလောမဓမ္မ	၃၀
၃။ မနုဿိ၏ ဗုဒ္ဓိယအလှည့်အပြောင်း	၃၅
၄။ သဘာဝ သိပ္ပံပညာနှင့် လူကြံ့ရွာ	၄၀
၅။ ၂၀ ရာစု သိပ္ပံပညာနှင့် သိပ္ပံပညာရှင်များ	၄၇
(၃) သိပ္ပံပညာနှင့် ယဉ်ကျေးမှုတော်လှန်ရေး	
၁။ မနုဿိနှင့် လူ့သမိုင်း	၅၅
၂။ သိပ္ပံပညာနှင့် ယဉ်ကျေးမှုသစ်	၆၁
၃။ ရှေးဟောင်းနှင့် ခေတ်သစ်ယဉ်ကျေးမှုနှစ်ရပ်၏တိုက်ပွဲ	၆၇
၄။ ယဉ်ကျေးမှုသစ်၏ အလားအလာ	၇၁
၅။ သိပ္ပံပညာနှင့် မနုဿိသစ်	၇၄
(၄) လူသား၏ ဇာတ်ကြောင်းနှင့်ရင်းမြစ်မူလအစ	
၁။ မနုဿိတ ဗုဒ္ဓဘာ	၇၇
၂။ လူသားနှင့် ရင်းမြစ်ပစ္စည်းပစ္စည်းရုပ်	၇၂
၃။ လူ၏ မူလအစ	၈၆
၄။ လူ၏ ဇာတ်ကြောင်း	၈၈
(၅) မနုဿိနှင့် ခေတ်သစ်မနုဿိဗေဒ	
၁။ မနုဿိ၏ အချိုးအစား	၉၇
၂။ အကျင့်စဉ်းမနုဿိ	၁၀၂
၃။ မနုဿိ၏ နိဂုံး	၁၀၉

၄။ လူ့သမိုင်း သို့မဟုတ် လူ့ယဉ်ခေတ်၏အဖွင့်	၁၁၄
၅။ သဘာဝသိပ္ပံ၏ နိဂုံး	၁၁၉
(၆) ကြေးခေတ်ယဉ်ကျေးမှု၏ သဘာဝသိပ္ပံ	
၁။ ကြေးခေတ်ယဉ်ကျေးမှု၏ အစ	၁၂၅
၂။ နိုင်(လ်)၊ မက်ဆိုပိုတေးမီးယား၊ အီန္ဒုနှင့်မြစ်ဝါမြစ်ဝှမ်းများ	၁၂၈
၃။ အီဂျစ်နှင့်မက်ဆိုပိုတေးမီးယားကြေးခေတ်များ	၁၃၃
၄။ အင်ဒို၊ ဥရောပ၊ တရုတ်နှင့် အမေရိကန်ယဉ်ကျေးမှုခေတ်	၁၃၈
၅။ ခေါမနှင့် ရောမ	၁၄၃
၆။ ခေါမနှင့် အိန္ဒိယ	၁၄၇
(၇) ကြေးခေတ်နှင့်သံခေတ် အကျိုးအပြောင်း	
၁။ သဘာဝသိပ္ပံပညာရှင်၏ အရည်ကျင်းချိန်	၁၅၁
၂။ ခေါမယဉ်ကျေးမှု၏ သူရဲကောင်းခေတ်	၁၅၇
၃။ ဆိုကရေတီး ခေတ်ကာလ	၁၆၇
၄။ ခေါမယဉ်ကျေးမှု၏ ကျောင်းသစ်ခေတ်	၁၇၆
၅။ တရုတ်နှင့်အိန္ဒိယ ယဉ်ကျေးမှုများ	၁၈၇
(၈) ဥရောပအမှောင်ခေတ်နှင့် အာရှယဉ်ကျေးမှု	
၁။ ဥရောပခေတ်လယ်ပိုင်း၏ သမိုင်းကာလ	၁၉၅
၂။ အစ္စလာမ်ယဉ်ကျေးမှုနှင့် အာရှအင်ဒိုယာ	၁၉၉
၃။ ခေတ်သစ်ခေတ်ဟောင်းနှင့် အရှေ့အနောက်တို့၏ ပေါင်းကူး	၂၀၂
၄။ အာရှ လူ့အစည်းအရုံးနှင့် ယဉ်ကျေးမှု	၂၀၆
(၉) သံခေတ်နှင့် စက်ခေတ်အကျိုးအပြောင်း	
၁။ မောင်းဂွတ်နှင့်အော်တိုမင် အင်ပါယာများ	၂၁၃
၂။ လူးလွန်လာသော ဥရောပ လူ့အစည်းအရုံးများ	၂၁၈
၃။ လူးလွန်လာသော ဥရောပယဉ်ကျေးမှုသစ်	၂၂၃
၄။ အမှောင်ခေတ်၏ နိဂုံး	၂၂၈
၅။ ဥရောပ ပြန်လည်ဆန်းသစ်ရေး၏အဖွင့်	၂၃၃
၆။ ဥရောပ ပြန်လည်ဆန်းသစ်ရေး	၂၄၂
၇။ အာရှ၊ အာဖရိကနှင့် အမေရိက	၂၅၁
(၁၀) ဥရောပအမှောင်ခေတ်နှင့် စက်ခေတ်ယဉ်ကျေးမှု	
၁။ ဥရောပ၏ နိုင်ငံရေးနှင့် လူမှုရေးအင်အားသစ်များ	၂၅၅
၂။ ဥရောပ၏ စီးပွားရေးနှင့် ယဉ်ကျေးမှုအင်အားသစ်များ (၁)	၂၆၁

၃။ ဥရောပ၏ စီးပွားရေးနှင့် ယဉ်ကျေးမှုအင်အားသစ်များ (၂)	၂၆၉
၄။ ၁၉ ရာစု ဥရောပနှင့် အမေရိကန် (၁)	၂၇၅
၅။ ၁၉ ရာစု ဥရောပနှင့် အမေရိကန် (၂)	၂၈၅
၆။ ၁၉ ရာစု ဥရောပနှင့် အမေရိကန် (၃)	၂၉၉
၇။ စက်ခေတ် လူမှုမှုစနစ်၏ ပဋိပက္ခများ	၃၀၅
၈။ ၁၉ ရာစု သဘာဝသိပ္ပံပညာရှင်များ	၃၀၈
(၁၁) ၂၀ ရာစုစက်ခေတ်ယဉ်ကျေးမှုနှင့် သဘာဝသိပ္ပံ	
၁။ ၂၀ ရာစု နိုင်ငံရေး၊ စီးပွားရေးနှင့် လူမှုအင်အားစုများ	၃၁၅
၂။ ၂၀ ရာစု လူ့အဖွယ်၏ အခင်းအကျင်း အနေအထားသစ်	၃၂၃
၃။ ၂၀ ရာစု သဘာဝသိပ္ပံပညာရှင်များ (၁)	၃၂၈
၄။ ၂၀ ရာစု သဘာဝသိပ္ပံပညာရှင်များ (၂)	၃၃၄
၅။ သဘာဝသိပ္ပံပညာရှင်၏ အလားအလာ	၃၄၂
(၁၂) လူသားနှင့် ရင်းမြစ်ကြံ့ရွာ	
၁။ ၂၀ ရာစု၏ အသိဉာဏ်ပိုမိုကုန်စက်ပိုင်း	၃၅၁
၂။ အသိဉာဏ်၏ စီးပွားတန်ဆောင်	၃၅၄
၃။ လူ့ဇာတ်နှင့် လူကြံ့ရွာ	၃၆၀