

၁။ အမှာ	3
၂။ SketchUp 2022 အတွက် System Requirements.များ	4
၃။ SketchUp တပ်ဆင်မှု ပြဿနာများ	5
၄။ 3D modeling	6
၅။ Coordinates ကိုနားလည်ခြင်း	6
၆။ 2D ပုံစတင်ရေးဆွဲခြင်း	11
၇။ Line tool	13
၈။ Select tool	16
၉။ Rectangle tool (စတုဂံပုံ ရေးဆွဲခြင်း)	18
၁၀။ Circle ရေးဆွဲခြင်း	20
၁၁။ Polygon ရေးဆွဲခြင်း	21
၁၂။ Move tool	24
၁၃။ Pan tool	28
၁၄။ Push/Pull tool	30
၁၅။ File Menu	31
၁၆။ Sand to Layout	33
၁၇။ Push/pull ကိုအသုံးပြုပြီးပုံများရေးဆွဲခြင်း	35
၁၈။ Orbit tool	41
၁၉။ Select အမျိုးမျိုး	42
၂၀။ Copy အနေနှင့်ရွှေ့ခြင်း	46
၂၁။ Guide မျဉ်းများအသုံးပြုပြီး ပုံများရေးဆွဲခြင်း	49
၂၂။ Offset သုံးပြီး 2D ပုံကို ရေးဆွဲခြင်း	57
၂၃။ Drawing Floors and Walls (ကြမ်းပြင်နှင့်နံရံများ ရေးဆွဲခြင်း)	59
၂၄။ 2D မှ 3D ပုံအဖြစ်သို့	59
၂၅။ Building အပေါ်တွင်Floor များထည့်ခြင်း	60
၂၆။ Follow Me tool အသုံးပြုပုံများ	74
၂၇။ Tape Measure tool အတွက်သိထားသင့်တာတွေ	82
၂၈။ LayOut အကြောင်း	91
၂၉။ ရေးဆွဲမှုတွင် Entity Info ကိုအသုံးပြုခြင်း	93
၃၀။ ConDoc Drawings	104
၃၁။ Tool Menu	111
၃၂။ Shadow ထည့်ခြင်း	127