

- ၁၃။ ဆော့ကစားခြင်း
- ၁၄။ ထပ်ပွား အတွေးများ
- ၁၅။ ပေါင်းစည်းဆက်စပ်ခြင်း
- ၁၆။ ပို့စ်မော်ဒန်တက်ကျမ်းသစ်

မာတိကာ

- ၁။ အတွေးများကို ပြန်တွေးကြည့်ခြင်း
- ၂။ စိတ်ကူးကောင်းများကို ကျောင်းထားပေးခြင်း
- ၃။ ပညာပါရမီ အစချီရာ
- ၄။ စိတ်ကူးပုံရိပ်
- ၅။ စိတ်ကူးဒီဇိုင်း
- ၆။ အဆင်ဒီဇိုင်းပုံစံများ
- ၇။ အဆင်ဒီဇိုင်းများကို ဖန်တီးခြင်း
- ၈။ အာရုံထင် ဆင်တူစိတ်ကူးများ
- ၉။ ဆဋ္ဌမအာရုံ
- ၁၀။ စိမ့်ဝင်ခံစားနိုင်စွမ်းအား
- ၁၁။ ဒိုင်မင်းရှင်း စိတ်ကူးများ
- ၁၂။ ပုံစံတူပြုခြင်း