

အခန်း(၁)

CorelDRAW X6 Installation နှင့်စတင်လေ့လာခြင်း

၁။	CorelDRAW X6 ကိုထည့်သွင်းခြင်း	၂
၂။	စတင်လေ့လာခြင်း	၁၁
၃။	Tools များကိုမြည်းစမ်းခြင်း	၁၅

အခန်း(၂)

အခြေခံသဘောတရားများ လက်တွေ့လေ့လာခြင်း

၄။	Document တစ်ခုတည်ဆောက်ခြင်း	၂၂
၅။	အခြေခံထိန်းချုပ်ခြင်းနှင့် နေရာချယူခြင်းအသိ	၂၃
၆။	Object Size ကိုအတိအကျသတ်မှတ်ခြင်း	၂၅

အခန်း(၃)

လိုင်းအနုပညာကို စတင်လေ့လာခြင်း

၇။	Lines & Curves	၂၈
၈။	မျဉ်းဖြောင့်တစ်ကြောင်းဖြင့်စတင်ခြင်း	၃၂
၉။	လေးထောင့်တစ်ကွက်ဖြင့်စတင်ခြင်း	၃၄
၁၀။	လင်းပိုင်ငါးကို ဖန်တီးကြည့်ခြင်း	၃၅
၁၁။	အမြင်ဆန်းတဲ့ဖန်တီးမှု	၃၇
၁၂။	ပင့်ကူအိမ်တစ်ခုဖန်တီးခြင်း	၃၉
၁၃။	လွှာသွားပိုင်းကို ဖန်တီးခြင်း	၄၁
၁၄။	ရော၊ နုတ်၊ စားခြင်းအတွက် အသုံးများ	၄၃

အခန်း(၄)

အထူးပြုအသုံးပြုနိုင်ပုံများကိုလေ့လာခြင်း

၁၅။	ပိစင်ပြီးသား အသုံးများ	၄၆
၁၆။	သစ်ခြောက်ပင်လေးဆွဲကြည့်မယ်	၄၈

အခန်း(၅)

အဆင့်မြင့် မျဉ်းကွေးနှင့် မြန်မာအနုလက်ရာ

၁၇။	အဆင့်မြင့်မျဉ်းကွေးများမှသည်	၅၂
၁၈။	မီးလှုံပန်း	၅၄
၁၉။	မြန်မာကနတ်ပန်း (ရွက်လိပ်)	၅၇
၂၀။	ရွက်ခေါက် ကနတ်ပန်းကိုဖန်တီးခြင်း	၆၆
၂၁။	ကြာကလပ်ပန်း	၇၃

အခန်း(၆)

အမှတ်တံဆိပ်များကိုဖန်တီးမွေးယူခြင်း

၂၂။	LOGO ဖန်တီးမှုဆိုသည်မှာ	၇၆
၂၃။	Honda Logo	၇၆
၂၄။	Logo အသစ်နှင့် Power Clip အသုံး	၈၀
၂၅။	ရာဘာစီးတံဆိပ်များ ဖန်တီးခြင်း	၈၅
၂၆။	Corel ရဲ့ Logo ကိုပြန်ဆွဲကြည့်ခြင်း	၈၉

အခန်း(၇)

စာလုံးအလှများကို ဖန်တီးခြင်း

၂၇။	စာလုံးအလှဒီဇိုင်းများကိုပုံဖော်ကြည့်ခြင်း	၉၆
၂၈။	တောင်ပံဒီဇိုင်းနဲ့ စာတန်း	၉၉
၂၉။	အထူးဖန်တီးမှုစာတန်း	၁၀၃
၃၀။	ရေစက်ဒီဇိုင်းဖော်ထားသောစာလုံး	၁၀၅

အခန်း(၈)

အနုပညာ ပန်းချီလက်ရာများ ဖန်တီးခြင်း

၃၁။	Clip Art သို့မဟုတ် ပန်းချီအနုပညာ	၁၁၂
၃၂။	ဝါးပင်များကို ဖန်တီး၍ ပန်းချီပုံဖော်ယူခြင်း	၁၂၁
၃၃။	ဝါးရုံဘေးမှ စမ်းချောင်းလေး ပန်းချီပုံ	၁၂၅
၃၄။	ဟိုးအဝေးတောင်တန်းအလှ ပန်းချီကား	၁၂၉