

မာတိကာ

စဉ်

အကြောင်းအရာ

စာမျက်နှာ

အခန်း (၁)

“ကွန်ပျူတာပေါ်ပေါက်ခြင်း”

၁။	ကွန်ပျူတာပေါ်ပေါက်ခြင်းအစ	၇
၂။	ဆိုင်ဘာနက်တစ်	၉
၃။	ဆိုင်ဘာနက်တစ်၏သမိုင်း	၁၄
၄။	ဘိုင်ဩနစ်	၁၈
၅။	ကွန်ပျူတာ၏သင်္ချာစနစ်	၂၄
၆။	ဒွေးသင်္ချာစနစ်၏တက္ကဗေဒ	၃၃
၇။	ကွန်ပျူတာ၏မှတ်ဉာဏ်ဘဏ္ဍာသိုက်	၃၇
၈။	ဟာဒ်ဝဲ၊ ဆော့ဖ်ဝဲဆိုသော စက်မှုအတွေးသစ်	၄၈

အခန်း (၂)

“နှစ်ပေါင်းများစွာခရီးနှင့်ခဲ့ခြင်း”

၁။	နှစ် ၃၀၀ ကျော်တည်ဆောက်ခဲ့ရခြင်း	၅၁
၂။	သမိုင်းခြေရာများနှင့်တွေးခေါ်ခြင်း	၅၃
၃။	ကွန်ပျူတာစက်မှုခေတ်	၆၂
၄။	စီလီကွန်တောင်ကြားနှင့်ကွန်ပျူတာတိုးတက်မှု	၇၆

အခန်း (၃)

“ကွန်ပျူတာနှင့် နည်းပညာမျိုးစုံ”

၁။	နည်းပညာနှင့်စီးပွားရေးဈေးကွက်	၈၇
၂။	ရုပ်ပြလှုပ်ရှားမှုနည်းပညာ	၉၇
၃။	အနီရောင်တပ်လှန်ခြင်း	၁၀၂
၄။	ကွန်ပျူတာဆိုတာဘာလဲ	၁၁၀